

КЛИНКИ ВО ТЬМЕ

НАЗВАНИЕ

РЕНОМЕ

ЛОГОВО

РЕП.

ТЕРРИТ.

КОНТРОЛЬ СЛАБЫЙ

СИЛЬНЫЙ

РАНГ

○○○○



МОНЕТЫ

○○○○○○○○○○

СОКРОВИЩ.

ПОДОЗРЕНИЯ

○○○○○○○○○○

РОЗЫСК

Шаг в развитии команды увеличивает содержимое значки каждого персонажа игрока на ранг+2 монет.

БАНДИТЫ

РАЗБОЙНИКИ
И БОЙЦЫ

ТАЛАНТЫ

- **Опасные.** Каждый персонаж команды может добавить +1 уровень к навыку **драки**, **охоты** или **разрушения** (до максимального уровня 3).
- **Братья по крови.** Когда вы сражаетесь в бою вместе со своими подручными, они бросают +d6 при командной работе (подготовке и совместных проверках). Все ваши подручные получают тип шайки «**громилы**» бесплатно (если они уже громилы, добавьте им ещё один тип).
- **Изверги.** Каждый ваш уровень розыска считается **территорией**.
- **Покровитель.** Когда вы повышаете свой **ранг**, вы платите **половину** от обычной стоимости в монетах.
- **Псы войны.** Когда у вас война с другой организацией (отношения -3), контроль у вас не снижается, а ваши персонажи продолжают получать по 2 действия во время предышки вместо 1.
- **С ноги.** Применяя план «нападение», бросайте +d6 при проверке расклада.
- **Сквозь огонь и воду.** Бросайте +d6 при испытаниях.

ОПЫТ КОМАНДЫ

В конце встречи просмотрите источники опыта для команды и отметьте по 1 пункту опыта за каждый, который был актуален в ходе встречи. Если источник сыграл несколько раз или сработал масштабно, отметьте за него 2 пункта.

- ◆ Успешно совершила вымогательство, погром, разбой или сражение.
- ◆ Боролась с проблемами выше своего уровня.
- ◆ Поддерживала реноме или создала новое.
- ◆ Выразила цели, интересы, внутренние конфликты или свою суть.

ЗНАКОМЫЕ

- ▷ Мег, боец на арене
- ▷ Конвей, синий мундир
- ▷ Келлер, кузнец
- ▷ Томас, врач
- ▷ Уокер, тюремный комендант
- ▷ Люц, владелец таверны

УЛУЧШЕНИЯ КОМАНДЫ

- Экипировка бандитов
- Знакомые в Крючьях
- Элитные громилы
- Элитные странники
- Закалённые

Охотничья угодья . ВЫМОГАТЕЛЬСТВО — ПОГРОМ — РАЗБОЙ — СРАЖЕНИЕ

ПОДРУЧНЫЙ шайка ○ спец ○

ОСЛАБЛЕН БЕСПОЛЕЗЕН

НЕЭФФЕКТИВЕН ЗАЩИТА

Громилы

ПОДРУЧНЫЙ шайка ○ спец ○

ОСЛАБЛЕН БЕСПОЛЕЗЕН

НЕЭФФЕКТИВЕН ЗАЩИТА

ПОДРУЧНЫЙ шайка ○ спец ○

ОСЛАБЛЕН БЕСПОЛЕЗЕН

НЕЭФФЕКТИВЕН ЗАЩИТА

ПОДРУЧНЫЙ шайка ○ спец ○

ОСЛАБЛЕН БЕСПОЛЕЗЕН

НЕЭФФЕКТИВЕН ЗАЩИТА

ЛОГОВО

- Жильё
- Защищённое
- Каретник
- Мастерская
- Сарай
- Сокровищница
- Тайное

ТРЕНИРОВКА

- Чутьё
- Удадь
- Воля
- Таланты
- Вершины мастерства:

КАЧЕСТВО

- Документы
- Инструменты
- Оружие
- Приспособления
- Снаряжение
- Средства

ПОДРУЧНЫЕ

- 2 пункта опыта
- ◆ +подручный
- ◆ +тип